

eGames™

Blast Thru

INDEX

VAROVÁNÍ PRO EPILEPTIKY

Před spuštěním hry si pozorně přečtěte toto upozornění:

Někteří lidé mohou být náchylní k epileptickým záchvatům či ztrátám vědomí, jsou-li vystaveni kontaktu s určitým typem blikajícího světla, či s jinými jevy, které nás běžně obklopují. Pokud tito lidé sledují rychlé blikání obrázků na televizní obrazovce či při hraní počítačových her, vystavují se tím riziku epileptického záchvatu. Záchvat může dostat i člověk, který dříve neměl žádné příznaky epilepsie. Pokud vy nebo někdo z členů vaší rodiny trpí epilepsií či ztrátami vědomí, které způsobuje rychle blikající světlo, poraďte se o hraní her nejdříve se svým lékařem. Rodičům doporučujeme, aby dávali na dítě při hraní vždy pozor. Pokud se u vás či u vašich dětí projeví závratě, poruchy vidění, svalové křeče, ztráta vědomí, problémy s udržením rovnováhy nebo nechtěné pohyby, okamžitě přestaňte hrát a obraťte se na svého lékaře.

Všeobecná upozornění spojená s používáním počítačových programů:

- Nehrajte, pokud se cítíte unavení nebo nebo jste málo spali.
- Ujistěte se, že místnost s počítačem je dobře osvětlená.
- Po každé hodině hraní si udělejte alespoň patnácti minutovou přestávku.

Zvláštní opatření pro hraní počítačových her:

- Na obrazovku se při hře dívejte z co největší vzdálenosti.
- Pokud je to možné, hrajte hru na malé obrazovce.

Spuštění hry (Starting the Game)

Abyste spustili hru, klikněte na tlačítko Home vlevo, a pak klikněte na tlačítko Play. Až se program spustí, nejprve zhlédnete krátké demo hry. Hlavní menu získáte jednoduše zmáčknutím tlačítka <ESC> kdykoli během dema nebo hry.

Menu hry: obsahuje následující možnosti.

Single Play: Hra jednoho hráče, začíná se v první úrovni.
Team Play: Hra až s 8 kamarády.
Random Level: Hra úrovní v přeházeném pořadí.
Choose Level: Hra začne ve vybrané úrovni.
Level Editor: Vytvořte si vlastní úroveň (viz níže).
Instructions: On line nápověda.
Options: Nabízí následující možnosti hraní hry.
Master Volume: Upravuje hlavní hlasitost hry.
Difficulty: Jednoduchá, Střední, Těžká, Velmi těžká
Game Music: Zapíná a vypíná zvukové efekty.
Game Sound FX: Zapíná a vypíná zvuky hry.
High Scores: Seznam nejvyšších skóre.
Exit Game: Zavřít program.
Return to Game: Návrat do hry.

Hraní hry (Playing the Game)

Při hraní hry používejte myš k pohybování s pádlem na spodní straně obrazovky. Musíte odrážet míček, jím zasahovat kostičky a tím je odstranit z plochy. Když míček nechytíte, ztratíte pádlo. Hra se začíná se třemi pádly. Do další úrovně se dostanete tak, že všechny kostičky odstraníte z plochy. Levým tlačítkem myši během hry aktivujete tzv. "Powerups". Tlačítkem <ESC> hru kdykoli zapauzujete a vrátíte se do hlavního menu.

Powerups

Během odstraňování jednotlivých kostiček z plochy, vám budou postupně k dispozici speciální funkce (powerups), a to konkrétně dva typy:

Modré Powerups: Pomohou vám odstranit kostičky.
Červené Powerups: Nepomohou vám odstranit kostičky.

Abyste zjistili, co která nová funkce zajišťuje, budete muset experimentovat!

Skóre

Tabulka skóre nahoře obrazovky ukazuje v levém horním rohu aktuální skóre hráče. Pod ním číslo úrovně, kterou zrovna hraje, a v pravém horním rohu počet pádel, která mu ještě zbývají. Pro týmovou hru je v levém spodním rohu indikován vždy hráč, který zrovna hraje.

Editor úrovní (Level editor)

Editor úrovní vám umožní vytvořit si vlastní obtížnost hry a tím vyzkoušet sebe sama i své kamarády. Jednoduše zatrhněte barevnou kostičku, kterou chcete přidat do struktury, klikněte na ni, a pak klikněte na plochu, kam ji chcete přidat. Je to přece tak jednoduché! Kliknutím pravého tlačítka myši vymažete kostičky na ploše. Tlačítko Save úroveň uloží a vy ji pak můžete jen hrát a hrát. Tlačítko Play vám umožní novou úroveň si přehrát. Kliknutím na New si vyčistíte plochu a můžete začít pracovat na nové kreaci. Pomocí Menu se vrátíte do základního menu hry.

EPILEPSZIA VESZÉLY!

Kérjük, olvassa el figyelmesen ezt a felhívást, miel□tt Ön vagy gyermekei játszani kezdenének a termékkel!

Vannak emberek akik a mindennapi életben is hajlamosak epilepsziás rohamokra, vagy eszméletvesztésre, mikor hirtelen fényvillanásokkal, fényeffektusokkal kerülnek szembe. Ezek az emberek fokozott veszélynek vannak kitéve, televízió-nézés, illetve videojátékok használata közben is, még akkor is, ha azt megelőzően semmilyen jel nem utalt epilepsziás hajlamra.
Ha Önnek, vagy családjában bárkinek valaha is volt epilepsziás tünete (roham, eszméletvesztés, stb.) kérjük, forduljon kezelõorvoshoz a program további használatának kérdésében. Kérjük a szülõket, hogy fokozott figyelemmel kísérjék gyermekeiket, miközben videojátékokkal töltik idejüket. Ha a játékkal töltött idõ alatt Ön, vagy gyermeke észreveszi magán az alább felsorolt tünetek valamelyikét: szédülés, önkéntelen mozgás vagy izomrángás, helytelen tájékozódás, szem és izomgyengeség, homályos látás, akkor függessze fel a tevékenységet és forduljon orvoshoz.

Általános óvintézkedések:

- Kialvatlanság vagy fáradtság esetén ne üljön le játszani!
- Bizonyosodjon meg róla, hogy a szoba, ahol játszik a megfelelõ módon világos!
- Tartson szünetet a játék közben, óránként legalább 10-15 percet!

További óvintézkedések, videojáték használata esetén:

- Tartsa meg a megfelelõ távolságot, legalább annyira, amennyire a vezetékek ezt lehetõvé teszik.
- Inkább kisebb méretű képernyõt használjon!

A játék kezdete

A játék elkezdéséhez kattints a Home gombra a bal oldalon, majd kattints a Play pontra. A játék először a demóját fogja futtatni. A főmenüt bármikor előhozhatod az <ESC> billentyű lenyomásával.

Game Menu: A következő lehetőségeket tartalmazza:

Single Play: Egy játékos, kezdés az első szinten.
Team Play: Több játékos, egészen 8 főig.
Random Level: A szinteket véletlen sorrendben fogod lejátszani.
Choose Level: Kiválaszthatod, melyik szinten fogsz kezdeni.
Level Editor: Alkoss saját szintet (lásd lentebb).
Instructions: Online segítség.
Options: Itt a következőket találod:
Master Volume: A játék főhangerejének szabályozása.
Difficulty: Könnyű (Easy), Közepes (Medium), Nehéz (Hard), Igazán nehéz (Really Hard) fokozat.
Game Music: A zene ki/be kapcsolása.
Game Sound FX: A hangeffektusok ki/be kapcsolása.
High Scores: Megmutatja a legmagasabb pontszámok listáját.
Exit Game: Kilépés a programból.
Return to Game: Visszatérés a játékhoz.

Irányítás

Az egér segítségével mozgathatod az ütőt előre-hátra a képernyő alján. A labdát a játékterületen kell tartanod, és segítségével a téglákat kiütni a játékból. Ha eltéveszted a labdát, elvesztesz egy ütőt. A játék kezdetén három ütőt kapsz. Akkor léphetsz a következő szintre, ha minden téglát eltüntettél a játéktérről. A bal egérgombbal használhatod a bonuszokat, amiket összeszedsz a játék során. Az <ESC> billentyű lenyomásával bármikor szünetet tarthatsz és beléphetsz a játék menüjébe.

Bonuszok

Miközben kiütöd a téglákat, különféle bonuszok eshetnek ki belőlük. Kétféle bonusz létezik:

Kék Bonusz: Ezek segíteni fognak a téglák kiütésében.
Piros Bonuszok: Ezek nem fognak segíteni.

Hogy pontosan mit is tesznek az egyes bonuszok, azt neked kell kitapasztalnod!

Pontszámmutató (Score Bar)

A képernyő tetején látható pontszámmutatóból megtudhatod az aktuális pontszámokat (a bal felső sarokban), alatta az aktuális szintet, jobb oldalon pedig a még meglévő ütők számát. Csoportjátéknál az aktuális játékos a képernyő bal alsó sarkában látható.

Szintszerkesztő

A szintszerkesztővel egyedi szinteket és téglamintákat állíthatsz össze saját magad és barátaid szórakoztatására. Kattints arra a színre, amelyikből el akarsz helyezni, majd a táblán kattints oda, ahová tenni akarod. Ilyen egyszerű! Jobb gombbal kattints a már lerakott téglára, ha törölni akarod. Kattints a Save gombra a mentéshez, és játssz vele, vagy oszd meg barátaiddal. Kattints a Play gombra, ha játszani akarsz az újonnan készített szinteddel. Kattints a New gombra, ha törölni akarod a táblát, és új szinten akarsz dolgozni. A Menu gombbal visszajuthatsz a játék főmenüjébe.

OPOZORILO ZA EPILEPTIKE

Preberite ta razdelek, preden se lotite igranja ali to dovolite svojim otrokom.

Nekateri ljudje so dovzetni za božjastne napade ali izgubo zavesti, če so v vsakdanjem življenju izpostavljeni določenim utripajočim lučem ali svetlobnim vzorcem.
Taki ljudje lahko podležejo božjastnemu napadu, ko gledajo prizore na televiziji ali ko igrajo določene igre. To se lahko zgodi tudi, če oseba nima zdravniške kartoteke ali če prej še nikdar ni doživela epileptičnega napada.
Če ste sami ali kdorkoli v vaši družini kadarkoli naleteli na znake, povezane z božjastjo (napad, izguba zavesti), ko ste bili izpostavljeni utripajočim lučem, se pred igranjem posvetujte z zdravnikom.
Staršem svetujemo, naj nadzorujejo, kako dolgo otroci igrajo igro. Če sami ali kdorkoli od otrok med igranjem igre naletite na enega naslednjih simptomov: vrtoglavica, zamegljen pogled, trzanje oči ali mišic, izguba zavesti, zmedenost, kakršnokoli nenamerno premikanje ali krč, TAKOJ prenehajte in pokličite zdravnika.

Varnostni ukrepi med igranjem

- Ne stojte preblizu zaslona. Izberite mesto, ki je dovolj daleč od njega, tako daleč, kot dovoljujejo kabli.
- Po možnosti igrajte na majhnem zaslonu.
- Ne lotite se igranja, če ste utrujeni ali neprespani.
- Prepričajte se, da je soba dobro razsvetljena.
- Na vsako uro igranja počivajte vsaj deset do petnajst minut.

Opozorilo lastnikom projekcijskih televizijskih sprejemnikov

Stoječe slike ali podobe lahko za stalno poškodujejo elektronski top ali zaznamujejo fosfor v katodni cevi. Izogibajte se rednemu ali dolgemu igranju iger na projekcijskih televizijskih sprejemnikih z velikimi zasloni.

Namestitev

Vstavite zgoščenko z igro v CD ROM pogon. Če imate vključen autorun se namestitveno okno pojavi samodejno.
Če se zaslon za namestitev ne pojavi samodejno, kliknite na gumb start in izberite run. S pomočjo gumba browse poiščite ime datoteke za namestitev (na zgoščenki). Izbiro potrdite s klikom na gumb OK.
Sledite navodilom na zaslonu in izberite mapo v katero boste namestili igro.

Za popolna navodila si oglejte elektronsko datoteko, ki je na zgoščenki.

Program za nastavitev prikaza

Preden igro prvič poženete, morate izbrati video način na nastavitvenem ekranu. Če je potrebno spremeniti video način po inštalaciji, izberite Display Setup Monitor na dnu eGames brskalnika.

Na izbiro imate 4 video načine:

- 3dfx Voodoo2
- 3dfx Banshee
- Other 3D card
- Software Mode

Če niste prepričani katero 3D kartico imate, lahko vedno izberete Software mode in pozneje ponovno poženete program za nastavitve, ko ugotovite katero kartico sploh imate. Vendar pa morate vedeti, da je Software mode najpočasnejši način.

3dfx Voodoo2

Izberite, če imate 3D kartico z Voodoo 2 čipom.

3dfx Voodoo Banshee

Izberite, če imate 3D kartico z 3dfx Banshee čipom.

Other 3D Card

Izberite, če imate kakšno drugo 3D pospešeno kartico.

Software Mode

Izberite vsi, ki nimate 3D pospešene kartice ali pa imate 3D kartico, ki je igra ne podpira.

Če imate težave z nastavitvijo grafične kartice, se obrnite na prodajalca/proizvajalca vaše grafične kartice!!

Kakšno kartico imam — na naslednji način lahko ugotovite katero kartico imate v svojem računalniku.

1) Desni klik na ikono 'My Computer'
2) Levi klik na 'properties'
3) Klik na 'Device Manager'
4) Prepričajte se, da je izbran "view devices by type"
5) Dvojni klik na "Display Adapters"
6) To bi moralo prikazati tip vaše grafične kartice

OpenGL

Ta program zahteva prisotnost OpenGL gonilnika na vašem računalniku. Zahtevana OPENGL32.DLL datoteka bi morala biti v direktoriju SYSTEM. Če imate težave z nastavitvijo vaše grafične kartice, lahko poizkusite s programom GL Setup, ki ga brezplačno dobite na Internetu na naslovu www.glsetup.com.
Več informacij o OpenGL standardu lahko najdete na www.opengl.org.

Proizvajalec grafiče kartice

Tu je še nekaj internetnih povezav k najpopularnejšim proizvajalcem 3D kartic.Na njih lahko najdete najnovejše gonilnike za vašo kartico.
3DFX Voodoo2, Voodoo3, Banshee: www.3dfx.com
Nvidia TNT, TNT2, Riva 128: www.nvidia.com
ATI Rage 128, ATI Rage Pro: www.ati.com
Rendition Verite 2200 www.rendition.com
Matrox G200, G400: www.matrox.com
3Dlabs Chipsets Permedia 2, Permedia 3: www.3dlabs.com
S3 Savage 3, Savage 4: www.s3.com
Prosimo, da se zavedate, da založnik eGames, distributer ali trgovec, ki vam je igro prodal, ne more pomagati pri težavah z vašo grafično kartico. Če imate vprašanja glede vaše kartice in gonilnikov zanjo, se morate obrniti na proizvajalca, včasih pa vam lahko pomaga tudi prodajalec vaše grafične kartice.

Odpravljanje težav

Težave z miško

Problem: miškin kazalec je izginil!
Rešitev: nič ni narobe, to je normalno. Pritisnite tipko ALT ali F10, da spet prikličete kazalec in greste v Windows™ način. Ker lahko igro igrate z miško in bi lahko med igro pomotoma kliknili na kak drug program sredi igranja, kazalec mora izginiti, da lahko igrate z miško.

Problemi z kvaliteto igranja

Problem: igra teče prepočasi. Grafika se zatika!
Rešitev: poizkusite igro igrati v Low-res načinu (glej zgoraj). Izključite tudi nebo, meglo in druge posebne učinke.

Problem: ne morem preklopiti v low-res način. Ne morem preklopiti v način igranja v oknu.
Rešitev: če igrate v 3D pospešenem načinu, potem lahko igrate samo na celotnem ekranu.

Problem: igra zablokira, ko poizkusim posneti ekran z F9 tipko!
Rešitev: nekatere verzije 3dfx Open GL gonilnikov imajo napako. Poiščite nove gonilnike in problem bi moral izginiti.

Problemi z grafiko

Problem: barve izgledajo grde, pisava se težko bere in vse skupaj izgleda malo zmešano.
Rešitev: igra zahteva grafično kartico, ki omogoča grafični način High Color mode (16 bit).

Problem: kako zamenjam grafični način v High Color?

Rešitev: desni klik na namizju in izberite ‚Properties' . Nato izberite ‚Settings' na vrhu ‚Display Properties' dialoga. Pod ‚Color palette', izberite ‚High Color' in pritisnite ‚Ok' gumb. Lahko pa greste tudi v Control Panel in dvokliknite ikono Display...

Problemi z inštalacijo

Problem: vsakič, ko igro poženem, se skuša ponovno inštalirati.
Rešitev: poganjate namestitveni program na CD plošku. Tega morate pognati samo enkrat. Ko je igra enkrat nameščena, jo poiščite na vašem trdem disku preko Start menija.

Problem: ne najdem programa za inštalacijo. Kje začnem?
Rešitev: poizkusite najti ikono, ki predstavlja vašo CD enoto. Dvokliknite na to ikono in nato poiščite namestitveni program. Če ne gre, si pomagajte z navodili, ki ste jih dobili poleg računalnika.

Problem: ko poženem igro, dobim sporočilo "CAN'T FIND DINPUT.DLL".
Rešitev: namestiti morate DirectX™ 5.0 (ali višji) na vaš računalnik. To je knjižnica, ki jo je naredil Microsoft™ in je del Windowsov. Starejše verzije Windowsov ga morda nimajo. Lahko ga najdete tudi na www.microsoft.com/directx.

Problemi z zvokom

Problem: ni zvočnih učinkov.
Rešitev: poženite program Media Player, ki ga dobite skupaj z Windowsi in poizkusite pognati katerokoli wave datoteko (npr. „c:\windows\tada.wav"). Če program Media Player ne uspe zaigrati WAV datoteke potem imate nek splošen problem z vašo zvočno kartico. Pogledati boste morali dokumentacijo, ki ste jo prejeli skupaj z vašimi Windowsi in z vašo zvočno kartico, da boste lahko vse pravilno nastavili.

Splošni problemi

Problem: igra se prepočasi odziva.
Rešitev: poizkusite z nižjo resolucijo (izberite Low-Res iz 'Options' menija). Samo hitri računalniki lahko poganjajo 3D igre v visoki resoluciji. Prepričajte se tudi, da uporabljate 'High Color' grafični način.

Problem: igra zamrzne, zablokira ali povzroča napake v sistemu.
Rešitev: prepričajte se, da imate nameščen DirectX™ 5.0 (ali višji). Izklopite glasbo in zvočne efekte. Če igra potem ne nagaja, je problem v nastavitvah vaše zočne kartice. Če se težave še vedno ponavljajo, poizkusite izklopiti vse ostale programe, ki jih morda ženete v Windowsih. Ponovno zaženite računalnik vsakič, ko zablokira.

Problem: nimam pojma kako končati to stopnjo!
Rešitev: prosim ne kličite nas. Cilj igranja je, da sami ugotovite kako jo končati. Nekateri nasveti se najdejo na http://www.webfootgames.com.

Problem: tipka F4 ne dela in ne morem preklopiti v okenski način igranja.
Rešitev: če igrate s 3D pospešeno grafično kartico, lahko igrate samo v načinu high-resolution čez cel ekran!!!

Obiščite spletno stran eGames ter si oglejte novosti, dodatke preizkusne programe in še mnogo več.
www.egames.com
Zabave ni nikdar konec!
Čudovite igre, preizkusni programi, klubi, brezplačni programi in še mnogo več!

Igre eGames so namenjene vsej družini. Primerne so za staro in mlado.
Upamo, da se boste zabavali tudi z drugimi igrami iz te blagovne znamke.

DYNAMIC SYSTEMS

Translators

Česky:

Veronika Hankusová

Hungarian:

Ádám Kiss

Slovensko:

Žan Strand

Iztok Švagelj

Repro:

Gábor Molnár

Production:

Gold Poster

TECHNICAL SUPPORT

Česky:

+420 (2)66-31-52-08

Hungarian:

+36(1)450-31-78

Slovensko:

(0)15-1203-16